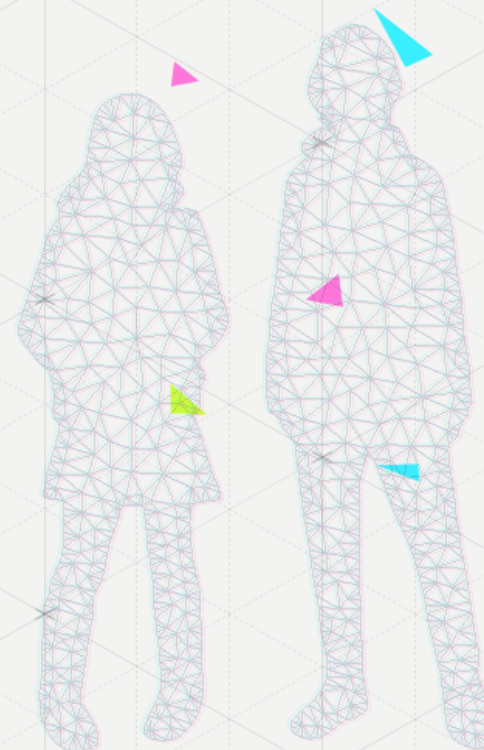


# Project LayeræD

キャラクター設定資料



# 【イオン＝ミルナ】 女性。外見年齢15歳前後。ゲームのヒロインで、ゲーム主人公専用のACT※1。

※1:ACT(アクト)

あらゆるキャラクターのイメージが、Layeredの技術によってAR上の人工知能という形で再現されたパーソナルアシスタント。Layered技術が浸透した社会の象徴であり、「人・モノ・キャラ」の関係を拡張するためのインターフェースである。

## ◆概要

主人公(ゲームのプレイヤー)の元に現れたActだが、DLの過程で出自を完全に思い出せなくなっており、主人公もなぜ彼女がActになったのか、当初はわからない。

その正体はネットに広がる「どこかから落ちてきて、物語を動かす美少女」という概念そのものが、形を得てActになった存在。そのため、様々なヒロインキャラクターのオリジンに近い存在、ヒロイン・オブ・ヒロインであり、彼女自身もそうあろうとする。

知性は有しているが、出自の欠如に加えて情緒の表現手段もかなり欠如しており、丁寧だが非常に機械的。勘違いも多いが、好奇心は他のActと比べ並外れて強い。「使用者を物語の主役にする」というActとしての本能に抗えないため、主人公には社会を救う英雄的な行動を取るよう促し、勝手にトラブルシューター業の請け負いまで行うなど、強引なトラブルメイカー。物語が進むにつれて会話のパターンは増え、従来の人工無能のように客観的な人間性は増していく。

## ◆名前の由来

「イオン」の由来はラテン語のイーオン、アイオンから。意味は永遠、永劫、時代、劫波(1つの宇宙が誕生し、消滅するまでの期間のこと)、など。本来は抽象的な概念であったが、後世では人格を持つ神とされることも。グノーシス主義においては、人間に「真の自己認識」をもたらす神的存在。

また、イーオンは複数存在すると。男女が対になったユニット単位、あるいは両性具有の状態が完全とされる。これら複数のイーオンが住む世界がプレーローマで、こちらは「充満」の意味。

「ミルナ」の由来は、文化人類学の「見るなのタブー」から。見てはいけないものを見てしまったことで起こる悲劇、世界の劇的な変化のこと。「鶴の恩返し」など日本の昔話では、異種である嫁をめとった男が嫁の正体を知ってしまい、離別してしまうといった類型によく現れる。

上記の由来を合わせて、イオン＝ミルナは、「永遠＝見てはならない」といった意味合い。人間は自分のような存在と出会わないほうが、健やかに現実と向き合えると判断したイオンが自動的にキーワードを拾い、名乗った。

# 【イオン＝ミルナ】

## ◆ビジュアルイメージ

- ・身長は155cm。体重は(もしあれば)38kg。胸は大きくない。
- ・髪は桜色、あるいは薄桃色のセミロング～ロング。結んだりアップにしたり、カスタマイズできそうな感じ。瞳は淡い紫。体型はやせ型。美少女ではあるがギラギラした美人系ではなく、無垢で子どもっぽい印象。
- ・Actではあるが、血管や内臓の細部に至るまで人間の女性/少女の構造を模しており、基本的には生身の女の子そのもの。
- ・白いワンピース系の服、キャミワンピ、レースのロングガウンなど、透明感のある服装で、日常生活では限りなく【2037年にいそうな普通の女の子】に近い。肌の色は白く、コーディネートする衣装の色も淡いイメージだが、ビビッドな色の柄タイツなどで生足を隠してしたり、無防備・清楚系ヒロインの外観に寄せすぎない。神秘的なのにスニーカー履いてるとか、地に足がついた現代的な女の子要素があればよさそう。
- ・「日本人に根ざすヒロイン観」の影響を受けているため、アクセサリや服の柄などに、桜の花弁や舞う桜のモチーフを含む。  
※Layered上の存在なのでアクセサリ類は体に密着せず、浮遊していてもよい。
- ・全くの無表情ではないが表情はかなり固く、笑顔や怒りの表現も控えめな、不思議ちゃんに見える。ただし前述するように好奇心は旺盛なため、ところどころ言動が突飛で、表情とギャップがある。
- ・AIではあるがロボットではないので、ベースをサイボーグやアンドロイドに寄せすぎない。

## ◆概要

この物語の主人公。レイヤードが普及した社会に生きる高校生。表立っては扱えないような刺激の強いコンテンツで溢れた非公式コミュニティ「ULA渋谷」の管理人でもある。

徹底的な個人主義で、悪く言えば人に関心がない。「人の価値観を他人が否定する権利はない」というのがモットー。人になにかを押しつけるのも押しつけられるのも嫌い。そのことから人と深く付き合うのも苦手な意味での友達はいない(表面上絡んでいる仲の良い人間はいる)。

渋谷区の高校に通っており、現在二年生。しかし学校はサボリ気味。頭が悪いわけではないが、勉強しないので成績は悪い。小さい頃から父親の研究を間近で見えてきて、その資料なども目にする機会が多かったこともありプログラミングの知識は人並み以上にある。

## ◆ビジュアルイメージ

- ・身長は170代前半。高くも低くもなく、やややせ形体型。
- ・基本はインドアなので肌も白い。
- ・あまり整ってはいない黒髪で、少しカールがかったクセがある。
- ・人に興味がないので、冷めた目をしていることが多い。
- ・無口なわけではないが、めんどくさいのであまり喋らない。
- ・ファッションはどちらかと言えば機能性重視で、靴はだいたいスニーカー。
- ・アクセサリはつけない。
- ・流れで女子と付き合い合ったことも何度かあるが最終的にはいつも「ユウトって私に興味ないでしょ」と言われてフラれる(そしてべつに追わない)。